

АННОТАЦИЯ

к программе внеурочной деятельности

Основы программирования

Программа внеурочной деятельности по курсу «Основы программирования» для 6 классов составлена на основе ФГОС ООО с учётом современных мировых требований. Программа курса внеурочной деятельности даёт представление о цели, задачах, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами курса внеурочной деятельности по информатике, устанавливает содержание курса, предусматривает его структурирование по разделам и темам; предлагает распределение учебных часов по разделам и темам и последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутри предметных связей, логики учебного процесса и возрастных особенностей обучающихся, включает описание форм организации занятий и учебно-методического обеспечения образовательного процесса.

Реализуемые УМК (учебники)	1.Бородин, М. Н. Программы для общеобразовательных учреждений [Текст]: Информатика. 2-11 классы / Составитель М. Н. Бородин. – 4-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007. – 448 с.
Цели изучения предмета	<ul style="list-style-type: none">• развитие алгоритмического и критического мышления, что предполагает способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи;• формирование цифровых навыков, в том числе ключевых компетенций цифровой экономики, таких как базовое программирование, основы работы с данными, коммуникация в современных цифровых средах, информационная безопасность;• воспитание ответственного и избирательного отношения к информации;• формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать её результаты;• формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося
Основные содержательные линии	Рабочая программа внеурочной деятельности отражает и расширяет содержание четырёх тематических разделов информатики на уровне основного общего образования: <ul style="list-style-type: none">• цифровая грамотность;• теоретические основы информатики;• алгоритмы и программирование;• информационные технологии.
Срок реализации программы	2 года

Место учебного предмета в учебном плане	ВСЕГО: 102 учебных часа, 6 класс – по 1 ч в неделю (по 34 ч в каждом классе).
Структура рабочей программы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Пояснительная записка 2. Содержание внеурочной деятельности 3. Планируемые образовательные результаты 4. Тематическое планирование 5. Поурочное планирование 6. Учебно-методическое обеспечение
Формы контроля	